



# GEFANGEN IM EWIGEN EIS

## AUFBRUCH ZUM NORDPOL

### EXPEDITIONSREGELN

#### **Wo findet die Expedition statt?**

Ihr erlebt das Abenteuer in mehreren historischen Räumen der alten Burg. Die Räume sind so eingerichtet, dass Ihr allen Phasen des Abenteuers real nachspüren könnt: Die Planungen der Expedition im Arbeitszimmer, das Reisen an Bord der „Admiral Tegetthoff“ und das Wandern im ewigen Eis.

#### **Gibt es Unterstützung vor und während der Expedition?**

In unserem Clubraum werdet ihr vorab von unserer Spielleitung auf das große Abenteuer vorbereitet. Während der Expedition könnt Ihr über ein Funkgerät Fragen an ihn stellen. Er wird Euch mit konkreten Hinweisen weiterhelfen, ohne Euch die Lösung des Rätsels zu verraten.

#### **Muss ich mich für die Expedition besonders kleiden?**

Nein. Wir empfehlen bequeme Kleidung, an kühlen Tagen eine wärmere, langärmelige Oberbekleidung.

#### **Darf ich mein Handy benutzen?**

Nein. Wir ersuchen schon vor Beginn der Expedition das Handy auf lautlos zu stellen oder ganz auszuschalten. Flugmodus ist auch erlaubt. Wird diese Regel gebrochen, ist das Spielerlebnis für die ganze Gruppe beeinträchtigt und wir behalten uns vor die Expedition abzubrechen.

#### **Ich fühle mich nicht wohl und möchte die Expedition verlassen. Was muss ich tun?**

Unsere Spielleitung begleitet via Videoüberwachung und Funkverbindung die Gruppe während der gesamten Expedition und kann jederzeit in das Abenteuer eingreifen. Für den Notfall gibt es in jedem Raum Panik-Buttons, die ein rasches Verlassen bzw. Eintreten in die Räume möglich machen.

#### **Wer sollte nicht an der Expedition teilnehmen?**

Nicht zu empfehlen ist das Abenteuer für Menschen, die an Epilepsie, oder Klaustrophobie leiden sowie für Personen die leicht Panikanfälle oder Angstattacken bekommen. Für Kinder unter 12 Jahren ist unsere Expedition nicht geeignet.